

第四屆 PGM 遊戲設計說明範例

各位參賽者您好，請依照下列項目填寫您的遊戲創作設計說明，並於繳件表單一併上傳，以下項目僅為主要遊戲製作內容，若有更多詳細內容，也歡迎自行增加。建議您可以參考 Popworld 蹦世界平台上的作品，目前有幾款免費的可以直接遊玩，相信會有助於您的創作！

一、 遊戲名稱：

二、 遊玩時間：

三、 關卡數量：

四、 遊戲模式：自由模式/線性模式

五、 關卡難度：(最簡單一顆星，最難五顆星)

六、 遊戲大綱：

簡介：

【遊戲前導】—

【遊戲結局】—

(1) 關卡名稱 難度：

1. 地點提示：

2. 關卡題目內容： 圖片線索：

3. 正確答案：

4. 解謎筆記：

5. 謎題後續：

6. 關卡提示：